

GENEL TANIM / GENERAL DESCRIPTION

Ders Adı / Course Name	Interactive Arts and Design / Interactive Arts and Design	
Ders Kodu / Course Code	ENMD429	
Ders Türü / Course Type		
Ders Seviyesi / Course Level	Bachelor / Bachelor	
Ders Akts Kredi / ECTS	6.00	
Haftalık Ders Saati (Kuramsal) / Course Hours For Week (Theoretical)	3.00	
Haftalık Uygulama Saati / Course Hours For Week (Objected)	0.00	
Haftalık Laboratuar Saati / Course Hours For Week (Laboratory)	0.00	
Dersin Verildiği Yıl / Year	4	
Öğretim Sistemi / Teaching System	Daytime Class / Daytime Class	
Eğitim Dili / Education Language		
Ön Koşulu Olan Ders(ler) / Precondition Courses		
Amacı / Purpose	.	Main objective of the course is to introduce video games by focusing on their current status in new media and entertainment market; analyzing them with a sociocultural and multidisciplinary perspective; and experiencing the design process for various purposes like education, advertising, social media, etc.
İçeriği / Content	.	Discussion topics start with cultural and economic effects of games on society and follow the new trends like gamification, machinima, games for change, etc. As a midterm paper, students propose research topics relating games with non-game issues and environments. Working on game design process through the adventure genre is the other focus of the course. Adventure game mechanics and dynamics are defined to lead students for developing their own game concepts and design documents which serves as the final project.
Önerilen Diğer Hususlar / Recommended Other Considerations		
Staj Durumu / Internship Status		
Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar / Books / Materials / Recommended Reading		
Öğretim Üyesi (Üyeleri) / Faculty Member (Members)		

ÖĞRENME ÇIKTILARI / LEARNING OUTCOMES

1	Öğrenciler, etkileşimli sanat eserleri oluşturmak için dijital araçları nasıl kullanacaklarını öğrenirler.	Students learn how to use digital tools to make interactive artworks.
2	Öğrenciler, dokunma, ses veya hareket gibi tepkilere yanıt veren sanat eserleri yapma yollarını keşfederler.	Students explore ways to make art that responds to touch, sound, or movement.
3	Dersin ardından, öğrenciler etkileşimli tasarım oluşturmak için basit yazılımları kullanabilirler.	After the course, students are able to use simple software to create interactive design.
4	Dersin sonunda, öğrenciler etkileşimli sanat eserlerini kendileri yapabilirler.	After the course, students are able to create their interactive artworks on their own.

HAFTALIK DERS İÇERİĞİ / DETAILED COURSE OUTLINE

Hafta / Week					
1	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	.				
	Introduction to Animation				
2	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Introduction to Animation Programme				
	Introduction to Animation Programme				
3	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	3D Navigation and Interface				
	3D Navigation and Interface				
4	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Object Modification Tools				
	Object Modification Tools				
5	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Project Evaluation				
	Project Evaluation				

6	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	3D Scene Design and Practices				
	3D Scene Design and Practices				
7	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Different Tools				
	Different Tools				
8	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Midterm				
	Midterm				
9	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Animation of Objects				
	Animation of Objects				
10	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Movements of Objects				
	Movements of Objects				
11	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Export, Render and Save				
	Export, Render and Save				

12	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Interactive Animation				
	Interactive Animation				
13	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Python				
	Python				
14	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Term Project				
	Term Project				

DEĞERLENDİRME / EVALUATION

Yarıyıl (Yıl) İçi Etkinlikleri / Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		40

Yarıyıl (Yıl) Sonu Etkinlikleri / End Of Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Final Sınavı / Final Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		60

Etkinliklerinin Başarı Notuna Katkı Yüzdesi(%) Toplamı / Total Percentage of Contribution (%) to Success Grade:	100
Değerlendirme Tipi / Evaluation Type:	

İŞ YÜKÜ / WORKLOADS

Etkinlikler / Workloads	Sayı / Number	Süresi (Saat) / Duration (Hours)	Toplam İş Yüğü (Saat) / Total Work Load (Hour)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	1.00	1.00
Ara Sınav İçin Bireysel Çalışma / Individual Study for Mid term Examination	1	20.00	20.00
Bireysel Çalışma / Self Study	5	7.00	35.00
Ev Ödevi / Homework	5	7.00	35.00
Final Sınavı / Final Examination	1	1.00	1.00
Final Sınavı için Bireysel Çalışma / Individual Study for Final Examination	1	20.00	20.00
Soru-Yanıt / Question-Answer	5	7.00	35.00
Toplam / Total:	19	63.00	147.00

PROGRAM VE ÖĞRENME ÇIKTISI / PROGRAM LEARNING OUTCOMES

Öğrenme Çıktıları / Learning Outcomes	Program Çıktıları / Program Outcomes																
	1.1.1	1.1.2	1.1.3	1.1.4	1.1.5	1.1.6	1.1.7	1.1.8	1.1.9	1.1.10	1.1.11	1.1.12	1.1.13	1.1.14	1.1.15	1.1.16	1.1.17
1.Öğrenciler, etkileşimli sanat eserleri oluşturmak için dijital araçları nasıl kullanacaklarını öğrenirler. / Students learn how to use digital tools to make interactive artworks.																	
2.Öğrenciler, dokunma, ses veya hareket gibi tepkilere yanıt veren sanat eserleri yapma yollarını keşfederler. / Students explore ways to make art that responds to touch, sound, or movement.																	
3.Dersin ardından, öğrenciler etkileşimli tasarım oluşturmak için basit yazılımları kullanabilirler. / After the course, students are able to use simple software to create interactive design.																	
4.Dersin sonunda, öğrenciler etkileşimli sanat eserlerini kendileri yapabilirler. / After the course, students are able to create their interactive artworks on their own.																	

Katkı Düzeyi / Contribution Level : 1-Çok Düşük / Very low, 2-Düşük / Low, 3-Orta / Moderate, 4-Yüksek / High, 5-Çok Yüksek / Very high