

GENEL TANIM / GENERAL DESCRIPTION

Ders Adı / Course Name	Creative Technology Workshop I: Animation and Interaction / Creative Technology Workshop I: Animation and Interaction	
Ders Kodu / Course Code	ENMD425	
Ders Türü / Course Type		
Ders Seviyesi / Course Level	Bachelor / Bachelor	
Ders Akts Kredi / ECTS	6.00	
Haftalık Ders Saati (Kuramsal) / Course Hours For Week (Theoretical)	2.00	
Haftalık Uygulama Saati / Course Hours For Week (Objected)	2.00	
Haftalık Laboratuar Saati / Course Hours For Week (Laboratory)	0.00	
Dersin Verildiği Yıl / Year	4	
Öğretim Sistemi / Teaching System	Daytime Class / Daytime Class	
Eğitim Dili / Education Language		
Ön Koşulu Olan Ders(ler) / Precondition Courses	Yok	None
Amacı / Purpose	.Bu ders, key framing, rigging, posing, hareket yakalama, akışkan simülasyon, deformasyon ve insan figürü tasarımı gibi temel üç boyutlu animasyon tekniklerini analiz etmeyi amaçlamaktadır.	This course teaches the basic 3D computer animation techniques, such as key framing, rigging and posing, path animation, motion capture, particle system, fluid simulation, deformation, hair, cloth, and soft bodies
İçeriği / Content	Ders üç tasarımla doğrudan ilgi olan ışıklandırma, kompozisyon, materyal etüdü, doku haritalama gibi konuları kapsamaktadır.	Other related topics such as mesh modelling, materials, lighting, and texture mapping will also be covered.
Önerilen Diğer Hususlar / Recommended Other Considerations	Yok	None
Staj Durumu / Internship Status	Yok	None
Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar / Books / Materials / Recommended Reading	3D Animation Essentials - Andy Beane - 2012 - Sybex	3D Animation Essentials - Andy Beane - 2012 - Sybex
Öğretim Üyesi (Üyeleri) / Faculty Member (Members)	Dr. Öğr. Üyesi Ahmet Emin Bülbül	Dr. Öğr. Üyesi Ahmet Emin Bülbül

ÖĞRENME ÇIKTILARI / LEARNING OUTCOMES

1	Öğrenciler, dijital araçlar kullanarak basit animasyonlar oluştururlar.	Students learn how to create simple animations using digital tools.
2	Öğrenciler, hikayeler anlatmak veya basit oyunlar yapmak için animasyon yaratırlar.	Students practice combining animation and interaction to tell stories or make simple games.
3	Çalışması sonrasında, öğrenciler oluşturdukları çalışmalarını paylaşabilecek ve nasıl yaptıklarını açıklayabilirler.	After the workshop, students are able to share their creations and explain how they made them.
4	Çalışma sonunda, öğrenciler etkileşimli projeler yapabilirler.	By the end of the workshop, students are able to make interactive projects.

HAFTALIK DERS İÇERİĞİ / DETAILED COURSE OUTLINE

Hafta / Week					
1	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	.				
	Introduction to Animation				
2	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Introduction to Animation Programme				
	Introduction to Animation Programme				
3	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	3D Navigation and Interface				
	3D Navigation and Interface				
4	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Object Modification Tools				
	Object Modification Tools				
5	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Project Evaluation				
	Project Evaluation				

6	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	3D Scene Design and Practices				
	3D Scene Design and Practices				
7	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Different Tools				
	Different Tools				
8	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Midterm				
	Midterm				
9	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Animation of Objects				
	Animation of Objects				
10	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Movements of Objects				
	Movements of Objects				
11	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Export, Render and Save				
	Export, Render and Save				

12	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Interactive Animation				
	Interactive Animation				
13	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Python				
	Python				
14	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Term Project				
	Term Project				

DEĞERLENDİRME / EVALUATION

Yarıyıl (Yıl) İçi Etkinlikleri / Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		40

Yarıyıl (Yıl) Sonu Etkinlikleri / End Of Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Final Sınavı / Final Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		60

Etkinliklerinin Başarı Notuna Katkı Yüzdesi(%) Toplamı / Total Percentage of Contribution (%) to Success Grade:	100
Değerlendirme Tipi / Evaluation Type:	

İŞ YÜKÜ / WORKLOADS

Etkinlikler / Workloads	Sayı / Number	Süresi (Saat) / Duration (Hours)	Toplam İş Yüğü (Saat) / Total Work Load (Hour)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	3.00	3.00
Ara Sınav İçin Bireysel Çalışma / Individual Study for Mid term Examination	1	20.00	20.00
Bireysel Çalışma / Self Study	5	7.00	35.00
Ev Ödevi / Homework	5	7.00	35.00
Final Sınavı / Final Examination	1	3.00	3.00
Final Sınavı için Bireysel Çalışma / Individual Study for Final Examination	1	20.00	20.00
Soru-Yanıt / Question-Answer	5	7.00	35.00
Toplam / Total:	19	67.00	151.00

PROGRAM VE ÖĞRENME ÇIKTISI / PROGRAM LEARNING OUTCOMES

Öğrenme Çıktıları / Learning Outcomes	Program Çıktıları / Program Outcomes																
	1.1.1	1.1.2	1.1.3	1.1.4	1.1.5	1.1.6	1.1.7	1.1.8	1.1.9	1.1.10	1.1.11	1.1.12	1.1.13	1.1.14	1.1.15	1.1.16	1.1.17
1.Öğrenciler, dijital araçlar kullanarak basit animasyonlar oluştururlar. / Students learn how to create simple animations using digital tools.	2	4	2	2	2	5	4	5	5	2	5	2	2	5	5	1	2
2.Öğrenciler, hikayeler anlatmak veya basit oyunlar yapmak için animasyon yaratırlar. / Students practice combining animation and interaction to tell stories or make simple games.	1	4	1	1	1	5	4	5	5	1	5	2	2	5	5	1	2
3.Çalışması sonrasında, öğrenciler oluşturdukları çalışmalarını paylaşabilecek ve nasıl yaptıklarını açıklayabilirler. / After the workshop, students are able to share their creations and explain how they made them.	2	5	2	2	1	5	5	5	5	2	5	2	2	5	5	1	2
4.Çalışma sonunda, öğrenciler etkileşimli projeler yapabilirler. / By the end of the workshop, students are able to make interactive projects.	1	5	2	2	2	5	4	5	5	2	5	2	2	5	5	1	2

Katkı Düzeyi / Contribution Level : 1-Çok Düşük / Very low, 2-Düşük / Low, 3-Orta / Moderate, 4-Yüksek / High, 5-Çok Yüksek / Very high