

GENEL TANIM / GENERAL DESCRIPTION

Ders Adı / Course Name	Game and Culture I / Game and Culture I	
Ders Kodu / Course Code	EDOT107	
Ders Türü / Course Type		
Ders Seviyesi / Course Level	Bachelor / Bachelor	
Ders Akts Kredi / ECTS	0	
Haftalık Ders Saati (Kuramsal) / Course Hours For Week (Theoretical)	2.00	
Haftalık Uygulama Saati / Course Hours For Week (Objected)	0.00	
Haftalık Laboratuar Saati / Course Hours For Week (Laboratory)	0.00	
Dersin Verildiği Yıl / Year	1	
Öğretim Sistemi / Teaching System	Daytime Class / Daytime Class	
Eğitim Dili / Education Language	Turkish / Turkish	
Ön Koşulu Olan Ders(ler) / Precondition Courses	Yok.	
Amacı / Purpose	Oyun ve Kültür 1 dersi, öğrencilere oyunların kültürel, toplumsal ve tarihsel bağlamını anlamalarına yardımcı olmayı amaçlar. Bu derste, öğrenciler oyun kültürünün tarihi, oyunların toplumsal işlevleri ve oyunların kültürümüzü nasıl şekillendirdiği konularına odaklanırlar. Ayrıca, oyun kültürünün küresel boyutlarına ve oyunların farklı kültürlerde nasıl farklı şekillerde yorumlandığına da bakılır. Bu dersin amacı, öğrencilerin oyunları daha geniş bir perspektiften ele almalarını sağlamak ve oyunların kültürel önemini anlamalarını sağlamaktır.	The Game and Culture 1 course aims to help students understand the cultural, social and historical context of games. In this course, students focus on the history of gaming culture, the social functions of games, and how games have shaped our culture. It also looks at the global dimensions of gaming culture and how games are interpreted differently in different cultures. The aim of this course is to enable students to consider games from a wider perspective and to enable them to understand the cultural importance of games.
İçeriği / Content		
Önerilen Diğer Hususlar / Recommended Other Considerations		
Staj Durumu / Internship Status		
Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar / Books / Materials / Recommended Reading		
Öğretim Üyesi (Üyeleri) / Faculty Member (Members)		

ÖĞRENME ÇIKTILARI / LEARNING OUTCOMES

1	Oyunların kültürel, toplumsal ve tarihsel bağlamını anlayabilme.	To be able to understand the cultural, social and historical context of the games.
2	Oyun kültürünün küresel boyutlarına ve farklı kültürlerdeki farklı yorumlamalarına aşina olabilme.	Being familiar with the global dimensions of gaming culture and its different interpretations in different cultures.
3	Oyunların toplumsal işlevlerini ve kültürümüzü nasıl şekillendirdiğini anlayabilme.	To be able to understand the social functions of games and how they shape our culture.
4	Oyunların kültürel önemini ve etkilerini anlamak için daha geniş bir perspektif geliştirebilme.	To be able to develop a broader perspective to understand the cultural significance and effects of games.

HAFTALIK DERS İÇERİĞİ / DETAILED COURSE OUTLINE

Hafta / Week					
1	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Giriş ve Ders Tanıtımı				
	Introduction and Course Description				
2	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun Kültürünün Tarihi				
	History of Gaming Culture				
3	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun Türleri				
	Game Types				
4	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Video Oyunları ve Eğlence Kültürü				
	Video Games and Entertainment Culture				
5	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Spor ve Rekabet Kültürü				
	Sports and Competition Culture				

6	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun ve Toplumsal Cinsiyet				
	Game and Gender				
7	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun ve Eğitim				
	Game and Education				
8	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Sınav				
	Exam				
9	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun ve Psikoloji				
	Game and Psychology				
10	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun ve Sanat				
	Game and Art				
11	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun ve İletişim				
	Game and Communication				

12	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun ve İş Hayatı				
	Game and Work Life				
13	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun ve Politika				
	Game and Politics				
14	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun ve Politika				
	Game and Politics				
15	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Sınav				
	Exam				

DEĞERLENDİRME / EVALUATION

Yarıyıl (Yıl) İçi Etkinlikleri / Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		40

Yarıyıl (Yıl) Sonu Etkinlikleri / End Of Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Final Sınavı / Final Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		60

Etkinliklerinin Başarı Notuna Katkı Yüzdesi(%) Toplamı / Total Percentage of Contribution (%) to Success Grade:	100
Değerlendirme Tipi / Evaluation Type:	

İŞ YÜKÜ / WORKLOADS

Etkinlikler / Workloads	Sayı / Number	Süresi (Saat) / Duration (Hours)	Toplam İş Yüğü (Saat) / Total Work Load (Hour)
Toplam / Total:	0	0	0
Dersin AKTS Kredisi = Toplam İş Yüğü (Saat) / 25.00 (Saat/AKTS) = 0.00/25.00 = 0.00 ~ 0.00 / Course ECTS Credit = Total Workload (Hour) / 25.00 (Hour / ECTS) = 0.00 / 25.00 = 0.00 ~ 0.00			

PROGRAM VE ÖĞRENME ÇIKTISI / PROGRAM LEARNING OUTCOMES

Öğrenme Çıktıları / Learning Outcomes	Program Çıktıları / Program Outcomes														
	1.1.1	1.1.2	1.1.3	1.1.4	1.1.5	1.1.6	1.1.7	1.1.8	1.1.9	1.1.10	1.1.11	1.1.12	1.1.13	1.1.14	1.1.15
1.Oyunların kültürel, toplumsal ve tarihsel bağlamını anlayabilme. / To be able to understand the cultural, social and historical context of the games.	5	4	1	3	4	4	3	5	5	4	4	4	3	4	3
2.Oyun kültürünün küresel boyutlarına ve farklı kültürlerdeki farklı yorumlamalarına aşina olabilme. / Being familiar with the global dimensions of gaming culture and its different interpretations in different cultures.	4	3	2	3	4	4	4	4	3	3	4	4	3	3	5
3.Oyunların toplumsal işlevlerini ve kültürümüzü nasıl şekillendirdiğini anlayabilme. / To be able to understand the social functions of games and how they shape our culture.	3	3	2	2	4	4	4	3	4	5	3	4	3	4	4
4.Oyunların kültürel önemini ve etkilerini anlamak için daha geniş bir perspektif geliştirebilme. / To be able to develop a broader perspective to understand the cultural significance and effects of games.	4	3	1	4	3	4	4	3	3	3	3	3	4	3	3

Katkı Düzeyi / Contribution Level : 1-Çok Düşük / Very low, 2-Düşük / Low, 3-Orta / Moderate, 4-Yüksek / High, 5-Çok Yüksek / Very high