

GENEL TANIM / GENERAL DESCRIPTION

Ders Adı / Course Name	Graphic Design Workshop I / Graphic Design Workshop I	
Ders Kodu / Course Code	EGRF322	
Ders Türü / Course Type		
Ders Seviyesi / Course Level	Bachelor / Bachelor	
Ders Akts Kredi / ECTS	0	
Haftalık Ders Saati (Kuramsal) / Course Hours For Week (Theoretical)	2.00	
Haftalık Uygulama Saati / Course Hours For Week (Objected)	4.00	
Haftalık Laboratuar Saati / Course Hours For Week (Laboratory)	0.00	
Dersin Verildiği Yıl / Year	3	
Öğretim Sistemi / Teaching System	Daytime Class / Daytime Class	
Eğitim Dili / Education Language		
Ön Koşulu Olan Ders(ler) / Precondition Courses		
Amacı / Purpose	İnfoğrafi, Ambalaj, Takvim, Menü, bilet ve.. gibi grafik ürünleri tasarlamak, çıktı almak ve sunmak.	
İçeriği / Content		
Önerilen Diğer Hususlar / Recommended Other Considerations		
Staj Durumu / Internship Status		
Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar / Books / Materials / Recommended Reading	1. Görsel İletişim ve Grafik Tasarım (Tevfik Fikret Uçar), 2. İletişim ve Grafik Tasarım (Emre Becer) 3. Ders Materyali (Yardımcı ekipman, maket vs): 4. Tasarım ve çizim malzemeleri, gerekli bilgisayar donanım ve malzemeleri.	
Öğretim Üyesi (Üyeleri) / Faculty Member (Members)		

ÖĞRENME ÇIKTILARI / LEARNING OUTCOMES

1	Yaratıcı düşünce ve fikirlerin uygulamaya nasıl aktarılacağı konusunda karar verebilecek.	Will be able to decide how to transfer creative thoughts and ideas into practice.
2	Hareketli ve etkileşimli medyanın temel tekniklerini kullanabilecek.	Will be able to use basic techniques of animated and interactive media.
3	Dijital medyada tasarım problemi çözebilecek.	Will be able to solve design problems in digital media.
4	Birden fazla medyanın işe koşulduğu yaratıcı tasarımları geliştirebilecek ve yürütebilecek.	Able to develop and execute creative designs that incorporate multiple media.

HAFTALIK DERS İÇERİĞİ / DETAILED COURSE OUTLINE

Hafta / Week					
1	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	İnfografy Tasarımı Nedir? İnfografikler nasıl tasarlanır?İnfografinin tarihi.				
2	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Bir konu seçerek Adobe İllustrator Programı ile infografy tasarlamak, eskizler çalışmak.				
3	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	İnfografyaların bitimi ve sunumu				
4	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Yönlendirme ve bilgilendirme tasarımı projesi için mekan önerilerinin tartışılması				
5	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Yönlendirme ve bilgilendirme tasarımı projesi için seçilen mekanın kurumsal kimlik ve yönlendirme tasarımlarına ilişkin piktogramlar tasarlanması.				

6	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Yönlendirme ve bilgilendirme tabelalarının analizi, hataları ve doğru şeklinin tasarımı				
7	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Arasınav projesi için son hazırlamalar ve sunum ve son çalışmalar				
8	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Hareketli infografinin tasarımı, analizi ve Adobe After Effect programı ile çalışma				
9	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Hareketli infografinin tasarımı, analizi ve Adobe After Effect programı ile çalışma ve kitap kapağı tasarımı yapmak				
10	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Adobe After Effect programı				
11	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Hareketli infografinin tasarımı, analizi ve Adobe After Effect programı ile çalışma				

12	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Ambalaj Tasarımı yapılması				
13	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Ambalaj tasarımı ve kitap kapağı tasarımın bitimi ve brüşür tasarımına başlamak				
14	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Bilet ve katalog tasarımı, Takvim Tasarımı.				

DEĞERLENDİRME / EVALUATION

Yarıyıl (Yıl) İçi Etkinlikleri / Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Toplam / Total:	0	0
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		0
Yarıyıl (Yıl) Sonu Etkinlikleri / End Of Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Toplam / Total:	0	0
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		0
Etkinliklerinin Başarı Notuna Katkı Yüzdesi(%) Toplamı / Total Percentage of Contribution (%) to Success Grade:		0
Değerlendirme Tipi / Evaluation Type:		

İŞ YÜKÜ / WORKLOADS

Etkinlikler / Workloads	Sayı / Number	Süresi (Saat) / Duration (Hours)	Toplam İş Yüğü (Saat) / Total Work Load (Hour)
Toplam / Total:	0	0	0
Dersin AKTS Kredisi = Toplam İş Yüğü (Saat) / 25.00 (Saat/AKTS) = 0.00/25.00 = 0.00 ~ 0.00 / Course ECTS Credit = Total Workload (Hour) / 25.00 (Hour / ECTS) = 0.00 / 25.00 = 0.00 ~ 0.00			

PROGRAM VE ÖĞRENME ÇIKTISI / PROGRAM LEARNING OUTCOMES

Öğrenme Çıktıları / Learning Outcomes	Program Çıktıları / Program Outcomes																	
	1.1.1	1.1.2	1.1.3	1.1.4	1.1.5	1.1.6	1.1.7	1.1.8	1.1.9	1.1.10	1.1.11	1.1.12	1.1.13	1.1.14	1.1.15	1.1.16	1.1.17	1.1.18
1.Yaratıcı düşünce ve fikirlerin uygulamaya nasıl aktarılacağı konusunda karar verebilecek. / Will be able to decide how to transfer creative thoughts and ideas into practice.	5		3	2	3	5			4	4		5	5		4	4		
2.Hareketli ve etkileşimli medyanın temel tekniklerini kullanabilecek. / Will be able to use basic techniques of animated and interactive media.		4	2			5	4	4		3	4	3		4			4	4
3.Dijital medyada tasarım problemi çözebilecek. / Will be able to solve design problems in digital media.	4	3		4	4			3	4		5		4	4	5	3	5	4
4.Birden fazla medyanın işe koşulduğu yaratıcı tasarımları geliştirebilecek ve yürütebilecek. / Able to develop and execute creative designs that incorporate multiple media.	5		4	5		5		4		4			5		4			4

Katkı Düzeyi / Contribution Level : 1-Çok Düşük / Very low, 2-Düşük / Low, 3-Orta / Moderate, 4-Yüksek / High, 5-Çok Yüksek / Very high