

GENEL TANIM / GENERAL DESCRIPTION

Ders Adı / Course Name	Computer Aided Design IV / Computer Aided Design IV	
Ders Kodu / Course Code	EICM322	
Ders Türü / Course Type		
Ders Seviyesi / Course Level	Bachelor / Bachelor	
Ders Akts Kredi / ECTS	6.00	
Haftalık Ders Saati (Kuramsal) / Course Hours For Week (Theoretical)	2.00	
Haftalık Uygulama Saati / Course Hours For Week (Objected)	2.00	
Haftalık Laboratuar Saati / Course Hours For Week (Laboratory)	0.00	
Dersin Verildiği Yıl / Year	3	
Öğretim Sistemi / Teaching System	Daytime Class / Daytime Class	
Eğitim Dili / Education Language	Turkish / Turkish	
Ön Koşulu Olan Ders(ler) / Precondition Courses	-	-
Amacı / Purpose	Öğrencilere, Corona render motoru ve 3D Max programını kullanarak bilgisayar destekli modelleme yapma becerisini kazandırmaktır.	To provide students with the ability to make computer-aided modeling using the Corona rendering engine and 3D Max program.
İçeriği / Content	Dersin içeriği, Corona render motoru ve 3D Max programını kullanabilme, plan, kesit, görünüş olarak çizdiği mobilyaları ve iç mekanları 3 boyutta modelleyebilme ve render alabilme, render aşamasında aydınlatma gereçlerini uygun şekilde kullanma konularını kapsamaktadır.	The content of the course covers the topics of using the Corona render engine and 3D Max program, modeling and rendering the furniture and interiors drawn in plan, section, appearance in 3 dimensions, and using the lighting tools appropriately during the rendering phase.
Önerilen Diğer Hususlar / Recommended Other Considerations	-	-
Staj Durumu / Internship Status	-	-
Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar / Books / Materials / Recommended Reading	Bozkurt, L. (2006), 3D Studio Max Modelleme, İstanbul: Pusula Yayıncılık. Mano, M. (1993), Computer System Architecture, Englewood Cliffs, New Jersey: Prentice Hall, 3rd Edition. Henessy, J., L. & Patterson, D., A. (2017), Computer Architecture: A Quantitative Approach, Cambridge: Morgan Kaufmann Publisher, 3rd Edition. Keeling, M. (2017), Design It!: From Programmer to Software Architect, The Pragmatic Bookshelf. Lobur, J. & Null, L. (2015), Essentials Of Computer Organization And Architecture, Sudbury: Jones and Bartlett Publishers, 4th Revision Edition. Farrelly, L. (2015), Mimarlıkta Sunum Teknikleri (Feyza Akder, Çev.), İstanbul: Literatür Yayıncılık.	Bozkurt, L. (2006), 3D Studio Max Modeling, İstanbul: Compass Publishing. Mano, M. (1993), Computer System Architecture, Englewood Cliffs, New Jersey: Prentice Hall, 3rd Edition. Henessy, J., L. & Patterson, D., A. (2017), Computer Architecture: A Quantitative Approach, Cambridge: Morgan Kaufmann Publisher, 3rd Edition. Keeling, M. (2017), Design It!: From Programmer to Software Architect, The Pragmatic Bookshelf. Lobur, J. & Null, L. (2015), Essentials Of Computer Organization And Architecture, Sudbury: Jones and Bartlett Publishers, 4th Revision Edition. Farrelly, L. (2015), Presentation Techniques in Architecture (Feyza Akder, Trans.), İstanbul: Literature Publishing.

Öğretim Üyesi (Üyeleri) / Faculty Member (Members)	Öğr.Gör. Gökhan Mermi	Instructor Gökhan Mermi
--	-----------------------	-------------------------

ÖĞRENME ÇIKTILARI / LEARNING OUTCOMES

1	Corona render motoru programını tanımlar	Defines the Corona render engine program
2	Corona render motorunu kullanarak 3 Boyutta yaptığı modellemeleri açıklar.	Explains 3D modeling using Corona rendering engine.
3	Çalışmalarındaki aydınlatma ve ışık çözümlermelerini, Corona render motoru ile uygular.	The lighting and light solutions in her works are applied with the Corona rendering engine.
4	Coronay render motoru komutları ile 3 boyutlu Modelleme çalışmalarını keşfeder.	Explores 3D Modeling with Corona render engine commands.
5	3D Max programını kullanarak yaptığı modellemeleri Corona render motoru destekler.	Corona render engine supports the models made using the 3D Max program.

HAFTALIK DERS İÇERİĞİ / DETAILED COURSE OUTLINE

Hafta / Week					
1	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Dersinin tanımı. Corona render motoru hakkında genel bilgilendirme örneklerin incelenmesi.	Komut öğrenilmesi.		Ppt. sunum, Corona render motoru ile konu anlatımı ve sınıf içi uygulama	Ders izlencesinin gözden geçirilmesi. Ders Kaynaklarının gözden geçirilmesi
	Description of the lesson. Examination of general information examples about Corona rendering engine.	Command learning.		Ppt. presentation, lecture with Corona rendering engine and in-class practice	Review of the syllabus. Review of Course Resources
2	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	İç mekan ve mobilyaların modellenmiş sahnelerini Corona render motoru ve 3D Max ekipmanlarıyla kaplanması veya renklendirilmesi	Komut öğrenilmesi.		Ppt. sunum, Corona render motoru ve 3D Max ile konu anlatımı ve sınıf içi uygulama	Ders izlencesinin gözden geçirilmesi. Ders Kaynaklarının gözden geçirilmesi
	Coating or coloring modeled scenes of interiors and furniture with Corona rendering engine and 3D Max equipment	Command learning.		Ppt. presentation, lecture with orona rendering engine and 3D Max and in-class practice	Review of the syllabus. Review of Course Resources
3	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	İç mekan ve mobilyaların modellenmiş sahnelerinde yer alan Kartonpiyer, Spot ve Lamba gibi unsurların Corona render motoru ve 3D Max ekipmanlarıyla kaplanması.	Komut öğrenilmesi.		Ppt. sunum, Corona render motoru ve 3D Max ile konu anlatımı ve sınıf içi uygulama	Ders izlencesinin gözden geçirilmesi. Ders Kaynaklarının gözden geçirilmesi
	Covering elements such as Papier-mâché, Spot and Lamp in modeled scenes of interiors and furniture with Corona rendering engine and 3D Max equipment.	Command learning.		Ppt. presentation, lecture with orona rendering engine and 3D Max and in-class practice	Review of the syllabus. Review of Course Resources
4	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	İç mekan ve mobilyaların modellenmiş sahnelerin Corona Render motoru ve 3D Max ekipmanlarıyla ile ışıklandırma ve Gölgeleştirme Teknikleri	Komut öğrenilmesi.		Ppt. sunum, Corona render motoru ve 3D Max ile konu anlatımı ve sınıf içi uygulama	Ders izlencesinin gözden geçirilmesi. Ders Kaynaklarının gözden geçirilmesi
	Lighting and Shading Techniques of interior and furniture modeled scenes with Corona Render engine and 3D Max equipment	Command learning.		Ppt. presentation, lecture with orona rendering engine and 3D Max and in-class practice	Review of the syllabus. Review of Course Resources
5	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	İç mekan ve mobilyaların modellenmiş sahnelerin Corona Render motoru ve 3D Max ekipmanlarıyla ile ışıklandırma ve Gölgeleştirme Teknikleri	Komut öğrenilmesi.		Ppt. sunum, Corona render motoru ve 3D Max ile konu anlatımı ve sınıf içi uygulama	Ders izlencesinin gözden geçirilmesi. Ders Kaynaklarının gözden geçirilmesi
	Lighting and Shading Techniques of interior and furniture modeled scenes with Corona Render engine and 3D Max equipment.	Command learning.		Ppt. presentation, lecture with orona rendering engine and 3D Max and in-class practice	Review of the syllabus. Review of Course Resources

6	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Corona Render motoru ile basit render ayarlarının yapılması ve hızlı render alınması.	Komut öğrenilmesi.		Ppt. sunum, Corona render motoru ve 3D Max ile konu anlatımı ve sınıf içi uygulama	Ders izlencesinin gözden geçirilmesi. Ders Kaynaklarının gözden geçirilmesi
	Making simple rendering settings and fast rendering with the Corona Render engine.	Command learning.		Ppt. presentation, lecture with orona rendering engine and 3D Max and in-class practice	Review of the syllabus. Review of Course Resources
7	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Örnek uygulama yapılması. Yazılı-görsel kaynaklar ve uygulamalar.	Komut öğrenilmesi.		Ppt. sunum, Corona render motoru ve 3D Max ile konu anlatımı ve sınıf içi uygu	Ders izlencesinin gözden geçirilmesi. Ders Kaynaklarının gözden geçirilmesi
	Sample application. Written-visual resources and applications.	Command learning.		Ppt. presentation, lecture with orona rendering engine and 3D Max and in-class practice	Review of the syllabus. Review of Course Resources
8	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	ARA SINAV				
	MIDTERM EXAM				
9	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	İç mekan ve mobilyaların modellenmiş sahnelerin Corona Render motoru ile iç mekan renderlarının alınması.	Komut öğrenilmesi.		Ppt. sunum, Corona render motoru ve 3D Max ile konu anlatımı ve sınıf içi uygulama	Ders izlencesinin gözden geçirilmesi. Ders Kaynaklarının gözden geçirilmesi
	Taking interior renderings of interior and furniture modeled scenes with Corona Render engine.	Command learning.		Ppt. presentation, lecture with orona rendering engine and 3D Max and in-class practice	Review of the syllabus. Review of Course Resources
10	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	İç mekan ve mobilyaların modellenmiş sahnelerin Corona Render motoru ile iç mekan renderlarının alınması	Komut öğrenilmesi.		Ppt. sunum, Corona render motoru ve 3D Max ile konu anlatımı ve sınıf içi uygulama	Ders izlencesinin gözden geçirilmesi. Ders Kaynaklarının gözden geçirilmesi
	Taking interior renderings of interior and furniture modeled scenes with Corona Render engine	Command learning.		Ppt. presentation, lecture with orona rendering engine and 3D Max and in-class practice	Review of the syllabus. Review of Course Resources
11	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	İç mekan ve mobilyaların modellenmiş sahnelerin Corona Render motoru ile iç mekan renderlarının alınması.	Komut öğrenilmesi.		Ppt. sunum, Corona render motoru ve 3D Max ile konu anlatımı ve sınıf içi uygulama	Ders izlencesinin gözden geçirilmesi. Ders Kaynaklarının gözden geçirilmesi
	Taking interior renderings of interior and furniture modeled scenes with Corona Render engine.	Command learning.		Ppt. presentation, lecture with orona rendering engine and 3D Max and in-class practice	Review of the syllabus. Review of Course Resources

12	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	İç mekan ve mobilyaların modellenmiş sahnelerin Corona Render motoru ile iç mekan renderlarının alınması.	Komut öğrenilmesi.		Ppt. sunum, Corona render motoru ve 3D Max ile konu anlatımı ve sınıf içi uygulama	Ders izlencesinin gözden geçirilmesi. Ders Kaynaklarının gözden geçirilmesi
	Taking interior renderings of interior and furniture modeled scenes with Corona Render engine.	Command learning.		Ppt. presentation, lecture with orona rendering engine and 3D Max and in-class practice	Review of the syllabus. Review of Course Resources
13	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	İç mekan ve mobilyaların modellenmiş sahnelerin Corona Render motoru ile iç mekan renderlarının alınması.	Komut öğrenilmesi.		Ppt. sunum, Corona render motoru ve 3D Max ile konu anlatımı ve sınıf içi uygulama	Ders izlencesinin gözden geçirilmesi. Ders Kaynaklarının gözden geçirilmesi
	Taking interior renderings of interior and furniture modeled scenes with Corona Render engine.	Command learning.		Ppt. presentation, lecture with orona rendering engine and 3D Max and in-class practice	Review of the syllabus. Review of Course Resources
14	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	İç mekan ve mobilyaların modellenmiş sahnelerin Corona Render motoru ile iç mekan renderlarının alınması.	Komut öğrenilmesi.		Ppt. sunum, Corona render motoru ve 3D Max ile konu anlatımı ve sınıf içi uygulama	Ders izlencesinin gözden geçirilmesi. Ders Kaynaklarının gözden geçirilmesi
	Taking interior renderings of interior and furniture modeled scenes with Corona Render engine.	Command learning.		Ppt. presentation, lecture with orona rendering engine and 3D Max and in-class practice	Review of the syllabus. Review of Course Resources
15	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	FİNAL				
	FINAL EXAM				

DEĞERLENDİRME / EVALUATION

Yarıyıl (Yıl) İçi Etkinlikleri / Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	50
Bireysel Çalışma / Self Study	13	10
Ev Ödevi / Homework	13	20
Uygulama/Pratik / Practice	13	20
Toplam / Total:	40	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		40
Yarıyıl (Yıl) Sonu Etkinlikleri / End Of Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Final Sınavı / Final Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		60
Etkinliklerinin Başarı Notuna Katkı Yüzdesi(%) Toplamı / Total Percentage of Contribution (%) to Success Grade:		100
Değerlendirme Tipi / Evaluation Type:		

İŞ YÜKÜ / WORKLOADS

Etkinlikler / Workloads	Sayı / Number	Süresi (Saat) / Duration (Hours)	Toplam İş Yüğü (Saat) / Total Work Load (Hour)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	2.00	2.00
Bireysel Çalışma / Self Study	13	4.00	52.00
Ev Ödevi / Homework	13	4.00	52.00
Final Sınavı / Final Examination	1	2.00	2.00
Uygulama/Pratik / Practice	13	4.00	52.00
Toplam / Total:	41	16.00	160.00
Dersin AKTS Kredisi = Toplam İş Yüğü (Saat) / 25.00 (Saat/AKTS) = 160.00/25.00 = 6.40 ~ / Course ECTS Credit = Total Workload (Hour) / 25.00 (Hour / ECTS) = 160.00 / 25.00 = 6.40 ~			

PROGRAM VE ÖĞRENME ÇIKTISI / PROGRAM LEARNING OUTCOMES

Öğrenme Çıktıları / Learning Outcomes	Program Çıktıları / Program Outcomes																		
	1.1.1	1.1.2	1.1.3	1.1.4	1.1.5	1.1.6	1.1.7	1.1.8	1.1.9	1.1.10	1.1.11	1.1.12	1.1.13	1.1.14	1.1.15	1.1.16	1.1.17	1.1.18	1.1.19
1. Corona render motoru programını tanımlar / Defines the Corona render engine program				3	3	3	5	5	4										
2. Corona render motorunu kullanarak 3 Boyutta yaptığı modellemeleri açıklar. / Explains 3D modeling using Corona rendering engine.				3	3	3	5	5	4										
3. Çalışmalarındaki aydınlatma ve ışık çözümlerini, Corona render motoru ile uygular. / The lighting and light solutions in her works are applied with the Corona rendering engine.				3	3	3	5	5	4										
4. Coronay render motoru komutları ile 3 boyutlu Modelleme çalışmalarını keşfeder. / Explores 3D Modeling with Corona render engine commands.				3	3	3	5	5	4										
5. 3D Max programını kullanarak yaptığı modellemeleri Corona render motoru destekler. / Corona render engine supports the models made using the 3D Max program.				3	3	3	5	5	4										

Katkı Düzeyi / Contribution Level : 1-Çok Düşük / Very low, 2-Düşük / Low, 3-Orta / Moderate, 4-Yüksek / High, 5-Çok Yüksek / Very high