

GENEL TANIM / GENERAL DESCRIPTION

Ders Adı / Course Name	Computer Skills for New Media / Computer Skills for New Media	
Ders Kodu / Course Code	EYMD120	
Ders Türü / Course Type		
Ders Seviyesi / Course Level	Bachelor / Bachelor	
Ders Akts Kredi / ECTS	6.00	
Haftalık Ders Saati (Kuramsal) / Course Hours For Week (Theoretical)	2.00	
Haftalık Uygulama Saati / Course Hours For Week (Objected)	2.00	
Haftalık Laboratuar Saati / Course Hours For Week (Laboratory)	0.00	
Dersin Verildiği Yıl / Year	1	
Öğretim Sistemi / Teaching System	Daytime Class / Daytime Class	
Eğitim Dili / Education Language		
Ön Koşulu Olan Ders(ler) / Precondition Courses	Bu dersin ön koşulu yoktur.	This course has no prerequisites.
Amacı / Purpose	Öğrencinin, yapacağı tasarımları, bilgisayar ortamında uygun programları bir araç olarak kullanarak gerçekleştirmesi. Adobe Photoshop ve Adobe İllüstrator programlarının başlangıç ve orta seviyede nasıl kullanılacağı öğretilir ve projeler tasarlanacaktır. Ayrıca temel Web Sitesi Tasarımı gösterilecek ve CANVA tanıtılacaktır	The student's realization of designs by using appropriate programs in the computer environment as a tool. How to use Adobe Photoshop and Adobe Illustrator programs at the beginner and intermediate level will be taught and projects will be designed.Besides, web design will be taught and give information about Canva
İçeriği / Content	Temel seviyede Adobe Photoshop, Adobe Illustrator ve Canva üzerinden yeni medya içeriklerine uygun tasarım üretimi	Aims to be tough Adobe Photoshop, Adobe Illustrator and Canva creating relative design patterns
Önerilen Diğer Hususlar / Recommended Other Considerations	Yok	None
Staj Durumu / Internship Status	Yok	None
Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar / Books / Materials / Recommended Reading	Ders Notu Öğretim elemanının basılmamış ders notları Diğer KaynaklarPhotoshop User Guide / Medyasoft / Osman Gürkan	Lecture notes Unpublished lecture notes of the lecturer Other ResourcesPhotoshop User Guide / Medyasoft / Osman Gürkan
Öğretim Üyesi (Üyeleri) / Faculty Member (Members)	Dr. Öğr. Üyesi Alper ÖNEN	Assist. Prof. Alper ÖNEN

ÖĞRENME ÇIKTILARI / LEARNING OUTCOMES

1	Yeni medya ve bilişim ilişkisini kavrar.	Comprehends the relationship between new media and informatics
2	Dijital ileti üretim ve yönetim sürecini kavrar.	Comprehends the digital message production and management process.
3	Teorik bilgiyi uygulamalı bilgiye dönüştürür.	It allows students to transform theoretical knowledge into applied knowledge.
4	Öğrencinin, yapacağı tasarımları, bilgisayar ortamında uygun programları bir araç olarak kullanarak gerçekleştirmesi. Adobe Photoshop ve Adobe İllüstrator programlarının başlangıç ve orta seviyede nasıl kullanılacağı öğretilir ve projeler tasarlanacaktır.	The student's realization of designs by using appropriate programs in the computer environment as a tool. How to use Adobe Photoshop and Adobe Illustrator programs at the beginner and intermediate level will be taught and projects will be designed.
5	Grafik Tasarım konusunda yapay zeka uygulamaları hakkında genel bilgi sahibi olur	Have a knowledge about AI Applications in graphic and design technics

HAFTALIK DERS İÇERİĞİ / DETAILED COURSE OUTLINE

Hafta / Week					
1	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Grafik Tasarımına Giriş - Teorik Tanımlamalar (Grafik Tasarımın tanımı, tasarım trendleri, kompozisyon oluşturma, kurumsal kimlik kavramı, kullanılan programlar, vektörel ve pixel taban kavramları)				
	.				
2	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Adobe Illustrator'e Giriş - (Arayüzü tanıma, pencere yapısı, doküman açma ve işlem yapma)				
3	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Adobe Illustrator Tools (Araçları Tanıma - Kullanım ve Uygulamaları)				
4	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Adobe Illustrator Alıştırma Uygulamaları (İkon, Logo, kartvizit çizimi vb.)				
5	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Adobe Illustrator Alıştırma Uygulamaları (İkon, Logo, kartvizit çizimi vb.)				

6	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Adobe Photoshop'a Giriş - (Arayüzü tanıma, pencere yapısı, döküman açma ve işlem yapma)				
7	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Adobe Photoshop'a Giriş - (Arayüzü tanıma, pencere yapısı, döküman açma ve işlem yapma)				
8	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	VİZE				
9	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Adobe Photoshop Tools (Araçları Tanıma - Kullanım ve Uygulamaları)				
10	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Illustrator ve Photoshop ortak çalışmalar				
11	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Illustrator üzerinden Kurumsal Kimlik Çalışma ve Uygulamaları				

12	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Illustrator Kurumsal Kimlik Çalışma ve Uygulamaları				
13	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Web Tasarıma Giriş Genel Bilgilendirmeler - (HTML - CSS) - wie üzerinden portfolyo site yapımı				
14	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	CANVA ve Yapay Zeka tasarımları Genel Bilgilendirme				
15	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Final Sınavı				

DEĞERLENDİRME / EVALUATION

Yarıyıl (Yıl) İçi Etkinlikleri / Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		40

Yarıyıl (Yıl) Sonu Etkinlikleri / End Of Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Final Sınavı / Final Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		60

Etkinliklerinin Başarı Notuna Katkı Yüzdesi(%) Toplamı / Total Percentage of Contribution (%) to Success Grade:	100
Değerlendirme Tipi / Evaluation Type:	

İŞ YÜKÜ / WORKLOADS

Etkinlikler / Workloads	Sayı / Number	Süresi (Saat) / Duration (Hours)	Toplam İş Yüğü (Saat) / Total Work Load (Hour)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	1.00	1.00
Ara Sınav İçin Bireysel Çalışma / Individual Study for Mid term Examination	3	5.00	15.00
Derse Katılım / Attending Lectures	14	3.00	42.00
Final Sınavı / Final Examination	1	1.00	1.00
Final Sınavı için Bireysel Çalışma / Individual Study for Final Examination	5	5.00	25.00
Okuma / Reading	14	4.00	56.00
Toplam / Total:	38	19.00	140.00
Dersin AKTS Kredisi = Toplam İş Yüğü (Saat) / 25.00 (Saat/AKTS) = 140.00/25.00 = 5.60 ~ / Course ECTS Credit = Total Workload (Hour) / 25.00 (Hour / ECTS) = 140.00 / 25.00 = 5.60 ~			

PROGRAM VE ÖĞRENME ÇIKTISI / PROGRAM LEARNING OUTCOMES

Öğrenme Çıktıları / Learning Outcomes	Program Çıktıları / Program Outcomes																
	1.1.1	1.1.2	1.1.3	1.1.4	1.1.5	1.1.6	1.1.7	1.1.8	1.1.9	1.1.10	1.1.11	1.1.12	1.1.13	1.1.14	1.1.15	1.1.16	1.1.17
1.Yeni medya ve bilişim ilişkisini kavrar. / Comprehends the relationship between new media and informatics	5	5	4	5	3	3	4	4	5	4	5	3	4	4	2	2	5
2.Dijital ileti üretim ve yönetim sürecini kavrar. / Comprehends the digital message production and management process.	4	5	4	5	3	3	4	5	5	4	5	3	4	4	2	2	5
3.Teorik bilgiyi uygulamalı bilgiye dönüştürür. / It allows students to transform theoretical knowledge into applied knowledge.	5	3	5	3	4	2	3	5	5	3	5	3	4	4	3	3	4
4.Öğrencinin, yapacağı tasarımları, bilgisayar ortamında uygun programları bir araç olarak kullanarak gerçekleştirmesi. Adobe Photoshop ve Adobe İllüstrator programlarının başlangıç ve orta seviyede nasıl kullanılacağı öğretilir ve projeler tasarlanacaktır. / The student's realization of designs by using appropriate programs in the computer environment as a tool. How to use Adobe Photoshop and Adobe Illustrator programs at the beginner and intermediate level will be taught and projects will be designed.	5	4	3	4	3	4	4	5	5	5	5	3	4	4	2	2	5
5.Grafik Tasarım konusunda yapay zeka uygulamaları hakkında genel bilgi sahibi olur / Have a knowledge about AI Applications in graphic and design technics	5	4	3	4	3	4	4	5	5	5	5	3	4	4	2	2	5

Katkı Düzeyi / Contribution Level : 1-Çok Düşük / Very low, 2-Düşük / Low, 3-Orta / Moderate, 4-Yüksek / High, 5-Çok Yüksek / Very high