

GENEL TANIM / GENERAL DESCRIPTION

Ders Adı / Course Name	Computer Aided Clothing Design I / Computer Aided Clothing Design I	
Ders Kodu / Course Code	OMOT166	
Ders Türü / Course Type		
Ders Seviyesi / Course Level	Associate / Associate	
Ders Akts Kredi / ECTS	5.00	
Haftalık Ders Saati (Kuramsal) / Course Hours For Week (Theoretical)	2.00	
Haftalık Uygulama Saati / Course Hours For Week (Objected)	2.00	
Haftalık Laboratuar Saati / Course Hours For Week (Laboratory)	0.00	
Dersin Verildiği Yıl / Year	1	
Öğretim Sistemi / Teaching System	Evening Class / Evening Class	
Eğitim Dili / Education Language	Turkish / Turkish	
Ön Koşulu Olan Ders(ler) / Precondition Courses	Derslerin ön koşulu bulunmamaktadır.	There are no prerequisites for the lessons.
Amacı / Purpose	Adobe Illustrator programını kullanarak temel düzeyde tasarım çizebilmektedir.	Drawing designs using the Adobe Illustraor on basic level.
İçeriği / Content	Adobe Illustrator programını kullanarak temel düzeyde tasarım yapabilmektedir.	The Adobe Illustrator program includes the ability to use gravity, to make designs in the basic trust, and to prepare a presentation file.
Önerilen Diğer Hususlar / Recommended Other Considerations		
Staj Durumu / Internship Status	30 iş günü olup veya staj projesi ile tamamlanmaktadır.	It takes 30 working days or is completed with an internship project.
Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar / Books / Materials / Recommended Reading	Vereker Frances, Centner Marianne - Fashion Designer's Handbook for Adobe Illustrator- Zeshu Takamura - Fashion Illustration Techniques: A Super Reference Book for Beginners : Robin Schneider - Adobe for fashion: illustrator cs6 Robert Hume- Fashion and Textile Design with Photoshop and Illustrator : Kevin Tallon - Digital Fashion Illustration with Photoshop and Illustrator Susan Lazear - Adobe Photoshop for Fashion Design	Vereker Frances, Centner Marianne - Fashion Designer's Handbook for Adobe Illustrator- Zeshu Takamura - Fashion Illustration Techniques: A Super Reference Book for Beginners : Robin Schneider - Adobe for fashion: illustrator cs6 Robert Hume- Fashion and Textile Design with Photoshop and Illustrator : Kevin Tallon - Digital Fashion Illustration with Photoshop and Illustrator Susan Lazear - Adobe Photoshop for Fashion Design
Öğretim Üyesi (Üyeleri) / Faculty Member (Members)	Öğretim Görevlisi Melike Mendi	

ÖĞRENME ÇIKTILARI / LEARNING OUTCOMES

1	Bilgisayar tasarım programı sistemindeki fonksiyonlar ve sistemi oluşturulan donanımlar hakkında bilgi sahibi olur.	Have information about the functions in the computer design program system and the hardware that make up the system.
2	Bilgisayar programında mesleki teknik çizim yapabilir.	Make professional technical drawing in computer program.
3	Bilgisayar programında dokulandırma ve renklendirme yapabilir.	Students can make texturing and colouring in computer program.

HAFTALIK DERS İÇERİĞİ / DETAILED COURSE OUTLINE

Hafta / Week					
1	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Adobe Ilustartor Programının Toollarının Anlatımı				
	Adobe Ilustartor Program Narration Of Tools				
2	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Adobe Ilustartor Programının Toollarının Anlatımı				
	Adobe Ilustartor Program Narration Of Tools				
3	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Adobe Ilustartor Programının Toollarının Anlatımı				
	Adobe Ilustartor Program Narration Of Tools				
4	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Programda Öğrenilen Toollarla Örnek Hareketsiz Giysi Teknik Çizimi Yapmak.				
	Drawing Sample Still Clothes With Tools Learned In The Program				
5	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Programda Öğrenilen Toollarla Örnek Hareketsiz Giysi Teknik Çizimi Yapmak.				
	Drawing Sample Still Clothes With Tools Learned In The Program				

6	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Programda Öğrenilen Toolarla Örnek Hareketsiz Giysi Teknik Çizimi Yapmak.				
	Drawing Sample Still Clothes With Tools Learned In The Program				
7	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Programda Öğrenilen Toolarla Örnek Hareketsiz Giysi Teknik Çizimi Yapmak.				
	Drawing Sample Still Clothes With Tools Learned In The Program				
8	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Vize				
	Midterm exam				
9	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Programda Öğrenilen Toolarla Örnek Hareketli Giysi Teknik Çizimi Yapmak.				
	Drawing Sample Moving Clothing With Tools Learned In The Program				
10	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Programda Öğrenilen Toolarla Örnek Hareketli Giysi Teknik Çizimi Yapmak., Dokulandırma Ve Renklendirme				
	Drawing Sample Moving Clothing With Tools Learned In The Program.Weaving And Coloring				
11	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Programda Öğrenilen Toolarla Örnek Hareketli Giysi Teknik Çizimi Yapmak., Dokulandırma Ve Renklendirme				
	Drawing Sample Moving Clothing With Tools Learned In The Program.Weaving And Coloring				

12	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Programda Öğrenilen Toolarla Örnek Hareketli Giysi Teknik Çizimi Yapmak., Dokulandırma Ve Renklendirme				
	Drawing Sample Moving Clothing With Tools Learned In The Program.Weaving And Coloring				
13	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Sunum Dosyası Hazırlamak				
	Prepare A Presentation File				
14	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Sunum Dosyası Hazırlamak				
	Prepare A Presentation File				
15	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Final Ve Genel Değerlendirme				
	Final And General Evaluation				

DEĞERLENDİRME / EVALUATION

Yarıyıl (Yıl) İçi Etkinlikleri / Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		40

Yarıyıl (Yıl) Sonu Etkinlikleri / End Of Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Final Sınavı / Final Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		60

Etkinliklerinin Başarı Notuna Katkı Yüzdesi(%) Toplamı / Total Percentage of Contribution (%) to Success Grade:	100
Değerlendirme Tipi / Evaluation Type:	

İŞ YÜKÜ / WORKLOADS

Etkinlikler / Workloads	Sayı / Number	Süresi (Saat) / Duration (Hours)	Toplam İş Yüğü (Saat) / Total Work Load (Hour)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	1.00	1.00
Ara Sınav İçin Bireysel Çalışma / Individual Study for Mid term Examination	1	25.00	25.00
Bireysel Çalışma / Self Study	1	25.00	25.00
Final Sınavı / Final Examination	1	1.00	1.00
Final Sınavı için Bireysel Çalışma / Individual Study for Final Examination	1	45.00	45.00
Uygulama/Pratik / Practice	1	28.00	28.00
Toplam / Total:	6	125.00	125.00
Dersin AKTS Kredisi = Toplam İş Yüğü (Saat) / 25.00 (Saat/AKTS) = 125.00/25.00 = 5.00 ~ 5.00 / Course ECTS Credit = Total Workload (Hour) / 25.00 (Hour / ECTS) = 125.00 / 25.00 = 5.00 ~ 5.00			

PROGRAM VE ÖĞRENME ÇIKTISI / PROGRAM LEARNING OUTCOMES

Öğrenme Çıktıları / Learning Outcomes	Program Çıktıları / Program Outcomes																
	1.1.1	1.1.2	1.1.3	1.1.4	1.1.5	1.1.6	1.1.7	1.1.8	1.1.9	1.1.10	1.1.11	1.1.12	1.1.13	1.1.14	1.1.15	1.1.16	1.1.17
1.Bilgisayar tasarım programı sistemindeki fonksiyonlar ve sistemi oluşturulan donanımlar hakkında bilgi sahibi olur. / Have information about the functions in the computer design program system and the hardware that make up the system.	5	5	5	4	4	4	4	5	5	5	4	4	4	5	4	5	5
2.Bilgisayar programında mesleki teknik çizim yapabilir. / Make professional technical drawing in computer program.	5	5	5	4	4	4	4	5	5	5	4	4	4	5	4	5	5
3.Bilgisayar programında dokulandırma ve renklendirme yapabilir. / Students can make texturing and colouring in computer program.	5	5	5	4	4	4	4	5	5	5	4	4	4	5	4	5	5

Katkı Düzeyi / Contribution Level : 1-Çok Düşük / Very low, 2-Düşük / Low, 3-Orta / Moderate, 4-Yüksek / High, 5-Çok Yüksek / Very high