

GENEL TANIM / GENERAL DESCRIPTION

Ders Adı / Course Name	Computer Aided Clothing Design III / Computer Aided Clothing Design III	
Ders Kodu / Course Code	OMOT274	
Ders Türü / Course Type		
Ders Seviyesi / Course Level	Associate / Associate	
Ders Akts Kredi / ECTS	4.00	
Haftalık Ders Saati (Kuramsal) / Course Hours For Week (Theoretical)	1.00	
Haftalık Uygulama Saati / Course Hours For Week (Objected)	2.00	
Haftalık Laboratuar Saati / Course Hours For Week (Laboratory)	0.00	
Dersin Verildiği Yıl / Year	2	
Öğretim Sistemi / Teaching System	Daytime Class / Daytime Class	
Eğitim Dili / Education Language	Turkish / Turkish	
Ön Koşulu Olan Ders(ler) / Precondition Courses	Derslerin ön koşulları bulunmamaktadır.	There are no prerequisites for the lessons.
Amacı / Purpose	Öğrencinin, yapacağı tasarımları, bilgisayar ortamında uygun programları bir araç olarak kullanarak gerçekleştirmesi ve Photoshop ve Illustrator programlarını kullanarak koleksiyon tasarımları çizilebilir.	The student's realization of designs by using appropriate programs in the computer environment as a tool and to be able to draw collection designs using Photoshop and Illustrator programs.
İçeriği / Content	Bu ders kapsamında Adobe photoshop ve Adobe Illustrator programlarını beraber kullanarak tasarım yapılabilir.Ve bu tasarımlar pafta haline getirilerek, mesleki teknik çizim yapabilecek, Siluet çizilebilecek,çizimler üzerinde dokulandırma ve renklendirme yapabilecek ve sunum dosyası hazırlayabileceklerdir.	This course geometric drawing commands, editing commands, coloring and can be used to save commands to perform professional technical drawing, texturing and coloring to make the drawings and will be able to prepare a presentation file with Adobe photoshop and Adobe Illustrator programs.
Önerilen Diğer Hususlar / Recommended Other Considerations		
Staj Durumu / Internship Status	30 iş günü olup veya staj projesi ile tamamlanmaktadır.	It takes 30 working days for Associate Degree or completed with an internship project.
Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar / Books / Materials / Recommended Reading	Fashion and Textile Design with Photoshop and Illustrator /Robert Hume- Fairchildbooks Bloomsbury Publishing Technical Sourcebook for Apparel Designer/Jaeil Lee and Camille Steen- Fairchildbooks Bloomsbury Publishing Complete Guide to Size Specification and Technical Design/Paula J. Myers-McDevitt- Fairchildbooks Bloomsbury Publishing	Fashion and Textile Design with Photoshop and Illustrator /Robert Hume- Fairchildbooks Bloomsbury Publishing Technical Sourcebook for Apparel Designer/Jaeil Lee and Camille Steen- Fairchildbooks Bloomsbury Publishing Complete Guide to Size Specification and Technical Design/Paula J. Myers-McDevitt- Fairchildbooks Bloomsbury Publishing
Öğretim Üyesi (Üyeleri) / Faculty Member (Members)	Öğretim Görevlisi Melike MENDİ	Lecturer Melike MENDİ

ÖĞRENME ÇIKTILARI / LEARNING OUTCOMES

1	Bilgisayar tasarım programı sistemindeki fonksiyonlar ve sistemi oluşturan donanımlar hakkında bilgi sahibi olur.	Have information about the functions in the computer design program system and the hardware that make up the system.
2	Bilgisayar programında mesleki teknik çizim yapabilir.	Make professional technical drawing in computer program.
3	Bilgisayar programında dokulandırma ve renklendirme yapabilir.	Students can make texturing and coloring in computer program.
4	Bilgisayar programında teknik ve artistik koleksiyon oluşturabilir.	Student can create technical and artistic collections in computer software.

HAFTALIK DERS İÇERİĞİ / DETAILED COURSE OUTLINE

Hafta / Week					
1	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Geometrik Çizim Komutlarını Kullanmak			
		Using Geometric Drawing Commands			
2	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Düzenleme Komutlarını Kullanmak			
		Using Edit Commands			
3	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Renklendirme Komutlarını Kullanmak			
		Using Coloring Commands			
4	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Kaydetme Komutlarını Kullanma			
		Using Save Commands			
5	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Bilgisayarda İnsan Figürü Çizmek			
		Drawing Human Figure on Computer			

6	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Bilgisayarda İnsan Figürü Çizmek			
		Drawing Human Figure on Computer			
7	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Bilgisayarda İnsan Figürü Çizmek			
		Drawing Human Figure on Computer			
8	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Vize			
		Midterm Exam			
9	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Bilgisayarda Giysi İllüstrasyonu Yapmak			
		Illustration of Clothes on the Computer			
10	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Bilgisayarda Giysi İllüstrasyonu Yapmak			
		Illustration of Clothes on the Computer			
11	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Bilgisayarda Dokulandırma Ve Renklendirme			
		Texturing And Coloring On The Computer			

12	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Bilgisayarda Dokulandırma Ve Renklendirme			
		Texturing And Coloring On The Computer			
13	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Sunum Dosyası Hazırlamak			
		Preparing a Presentation File			
14	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Sunum Dosyası Hazırlamak			
		Preparing a Presentation File			
15	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Final Sınavı				
	Final exam				

DEĞERLENDİRME / EVALUATION

Yarıyıl (Yıl) İçerik Etkinlikleri / Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		40

Yarıyıl (Yıl) Sonu Etkinlikleri / End Of Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Final Sınavı / Final Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		60

Etkinliklerinin Başarı Notuna Katkı Yüzdesi(%) Toplamı / Total Percentage of Contribution (%) to Success Grade:	100
Değerlendirme Tipi / Evaluation Type:	

İŞ YÜKÜ / WORKLOADS

Etkinlikler / Workloads	Sayı / Number	Süresi (Saat) / Duration (Hours)	Toplam İş Yüğü (Saat) / Total Work Load (Hour)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	1.00	1.00
Ara Sınav İçin Bireysel Çalışma / Individual Study for Mid term Examination	1	18.00	18.00
Final Sınavı / Final Examination	1	30.00	30.00
Final Sınavı için Bireysel Çalışma / Individual Study for Final Examination	1	30.00	30.00
Bireysel Çalışma / Self Study	1	25.00	25.00
Toplam / Total:	5	104.00	104.00
Dersin AKTS Kredisi = Toplam İş Yüğü (Saat) / 25.00 (Saat/AKTS) = 104.00/25.00 = 4.16 ~ / Course ECTS Credit = Total Workload (Hour) / 25.00 (Hour / ECTS) = 104.00 / 25.00 = 4.16 ~			

PROGRAM VE ÖĞRENME ÇIKTISI / PROGRAM LEARNING OUTCOMES

Öğrenme Çıktıları / Learning Outcomes	Program Çıktıları / Program Outcomes																
	1.1.1	1.1.2	1.1.3	1.1.4	1.1.5	1.1.6	1.1.7	1.1.8	1.1.9	1.1.10	1.1.11	1.1.12	1.1.13	1.1.14	1.1.15	1.1.16	1.1.17
1.Bilgisayar tasarım programı sistemindeki fonksiyonlar ve sistemi oluşturan donanımlar hakkında bilgi sahibi olur. / Have information about the functions in the computer design program system and the hardware that make up the system.	2	1	4	2	4	5	2	5	5	5	5	2	3	4	1	4	4
2.Bilgisayar programında mesleki teknik çizim yapabilir. / Make professional technical drawing in computer program.	2	1	4	4	2	5	3	5	5	5	4	4	3	4	1	4	4
3.Bilgisayar programında dokulandırma ve renklendirme yapabilir. / Students can make texturing and coloring in computer program.	4	1	4	2	2	5	2	5	5	5	3	3	4	4	1	4	4
4.Bilgisayar programında teknik ve artistik koleksiyon oluşturabilir. / Student can create technical and artistic collections in computer software.	5	2	5	2	2	5	2	5	5	5	5	5	4	4	2	4	4

Katkı Düzeyi / Contribution Level : 1-Çok Düşük / Very low, 2-Düşük / Low, 3-Orta / Moderate, 4-Yüksek / High, 5-Çok Yüksek / Very high