

GENEL TANIM / GENERAL DESCRIPTION

Ders Adı / Course Name	Computer Aided Clothing Design I / Computer Aided Clothing Design I	
Ders Kodu / Course Code	OMOT166	
Ders Türü / Course Type		
Ders Seviyesi / Course Level	Associate / Associate	
Ders Akts Kredi / ECTS	5.00	
Haftalık Ders Saati (Kuramsal) / Course Hours For Week (Theoretical)	2.00	
Haftalık Uygulama Saati / Course Hours For Week (Objected)	2.00	
Haftalık Laboratuar Saati / Course Hours For Week (Laboratory)	0.00	
Dersin Verildiği Yıl / Year	1	
Öğretim Sistemi / Teaching System	Daytime Class / Daytime Class	
Eğitim Dili / Education Language	Turkish / Turkish	
Ön Koşulu Olan Ders(ler) / Precondition Courses	Derslerin ön koşulları bulunmamaktadır.	There are no prerequisites for the lessons.
Amacı / Purpose	Öğrencinin, yapacağı tasarımları, bilgisayar ortamında uygun programları bir araç olarak kullanarak gerçekleştirmesi.	The student's realization of the designs he / she will make by using the appropriate programs in the computer environment as a tool.
İçeriği / Content	Bu ders kapsamında Adobe Ilustartor programında geometrik çizim komutları, düzenleme komutları, renklendirme ve kaydetme komutları kullanabilecek, mesleki teknik çizim yapabilecek, çizimler üzerinde dokulandırma ve renklendirme yapabilecek ve sunum dosyası hazırlayabileceklerdir.	Within the scope of this course, they will be able to use geometric drawing commands, editing commands, coloring and saving commands, make professional technical drawing, make texturing and coloring on drawings and prepare a presentation file in Adobe Ilustartor program.
Önerilen Diğer Hususlar / Recommended Other Considerations		
Staj Durumu / Internship Status	Ön Lisans için 30 iş günü olup veya staj projesi ile tamamlanmaktadır.	It takes 30 working days for Associate Degree or completed with an internship project.
Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar / Books / Materials / Recommended Reading	Illustrator User Guide / Medyasoft / Osman Gürkan Fashion and Textile Design with Photoshop and Illustrator /Robert Hume- Fairchildbooks Bloomsbury Publishing Technical Sourcebook for Apparel Desginer/Jaeil Lee and Camille Steen- Fairchildbooks Bloomsbury Publishing Complete Guide to Size Specification and Technical Design/Paula J. Myers-McDevitt- Fairchildbooks Bloomsbury Publishing Technical Sourcebook for Designers/Jaeil and Camille Steen- Fairchildbooks Bloomsbury Publishing Diseño Digital de Moda(Digital Fashion Design)/Anna Maria Lopez Lopez- Anaya Multimedia Publishing	Illustrator User Guide / Medyasoft / Osman Gürkan Fashion and Textile Design with Photoshop and Illustrator /Robert Hume- Fairchildbooks Bloomsbury Publishing Technical Sourcebook for Apparel Desginer/Jaeil Lee and Camille Steen- Fairchildbooks Bloomsbury Publishing Complete Guide to Size Specification and Technical Design/Paula J. Myers-McDevitt- Fairchildbooks Bloomsbury Publishing Technical Sourcebook for Designers/Jaeil and Camille Steen- Fairchildbooks Bloomsbury Publishing Diseño Digital de Moda(Digital Fashion Design)/Anna Maria Lopez Lopez- Anaya Multimedia Publishing

Öğretim Üyesi (Üyeleri) / Faculty Member (Members)	Öğretim Görevlisi Melike MENDİ	Lecurer Melike MENDİ
--	--------------------------------	----------------------

ÖĞRENME ÇIKTILARI / LEARNING OUTCOMES

1	Temel çizim tekniklerini bilir ve renk oluşturup yönetir.	Knows the basic drawing techniques and creates and manages color.
2	Bilgisayar ortamında doku tasarlar.	Designs tissue in a computer environment.
3	Basit ve gelişmiş formları bilgisayar ortamında oluşturur.	Creates simple and advanced forms in a computer environment.
4	Model tasarımlarını vektörize eder.	Vectorizes Modell designs.
5	Çalışmalarını yazı kullanarak sunuma dönüştürür.	Converts your work into a presentation using text.

HAFTALIK DERS İÇERİĞİ / DETAILED COURSE OUTLINE

Hafta / Week					
1	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Adobe Illustartor Programının Toollarının Uygulaması	Adobe Illustartor Programının Toollarının Uygulaması			
	Application of Adobe Illustartor Program Tools.	Application of Adobe Illustartor Program Tools.			
2	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Adobe Illustartor Programının Toollarının Anlatımı	Adobe Illustartor Programının Toollarının Uygulaması			
	Adobe Illustartor Program Narration Of Tools	Adobe Illustartor Program Application Of Tools			
3	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Adobe Illustartor Programının Toollarının Uygulaması	Adobe Illustartor Programının Toollarının Uygulaması			
	Adobe Illustartor Program Application Of Tools	Adobe Illustartor Program Application Of Tools			
4	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Adobe Illustartor Programının Toollarının Uygulaması	Adobe Illustartor Programının Toollarının Uygulaması			
	Adobe Illustartor Program Application Of Tools	Adobe Illustartor Program Application Of Tools			
5	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Programda Öğrenilen Toollarla Örnek Hareketsiz Giysi Teknik Çizimi Yapmak.			
		Making Sample Still Clothing Technical Drawing with Tools Learned in the Program.			

6	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Programda Öğrenilen Toolarla Örnek Hareketsiz Giysi Teknik Çizimi Yapmak.			
		Making Sample Still Clothing Technical Drawing with Tools Learned in the Program.			
7	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Programda Öğrenilen Toolarla Örnek Hareketsiz Giysi Teknik Çizimi Yapmak.			
		Making Sample Still Clothing Technical Drawing with Tools Learned in the Program.			
8	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Vize			
9	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Programda Öğrenilen Toolarla Örnek Hareketli Giysi Teknik Çizimi Yapmak.			
		Making Technical Drawings of Moving Clothes with the Tools Learned in the Program.			
10	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Programda Öğrenilen Toolarla Örnek Hareketli Giysi Teknik Çizimi Yapmak.			
		Making Technical Drawings of Moving Clothes with the Tools Learned in the Program.			
11	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Programda Öğrenilen Toolarla Örnek Hareketli Giysi Teknik Çizimi Yapmak., Dokulandırma Ve Renklendirme			
		Making Technical Drawings of Moving Clothes with the Tools Learned in the Program., Texturing and Coloring			

12	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Programda Öğrenilen Toollarla Örnek Hareketli Giysi Teknik Çizimi Yapmak., Dokulandırma Ve Renklendirme			
		Making Technical Drawings of Moving Clothes with the Tools Learned in the Program., Texturing and Coloring			
13	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Programda Öğrenilen Toollarla Örnek Hareketli Giysi Teknik Çizimi Yapmak., Dokulandırma Ve Renklendirme			
		Making Technical Drawings of Moving Clothes with the Tools Learned in the Program., Texturing and Coloring			
14	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
		Sunum Dosyası Hazırlamak			
		Preparing a Presentation File			
15	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Final Sınavı				
	Final Exam				

DEĞERLENDİRME / EVALUATION

Yarıyıl (Yıl) İçi Etkinlikleri / Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		40

Yarıyıl (Yıl) Sonu Etkinlikleri / End Of Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Final Sınavı / Final Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		60

Etkinliklerinin Başarı Notuna Katkı Yüzdesi(%) Toplamı / Total Percentage of Contribution (%) to Success Grade:	100
Değerlendirme Tipi / Evaluation Type:	

İŞ YÜKÜ / WORKLOADS

Etkinlikler / Workloads	Sayı / Number	Süresi (Saat) / Duration (Hours)	Toplam İş Yüğü (Saat) / Total Work Load (Hour)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	2.00	2.00
Ara Sınav İçin Bireysel Çalışma / Individual Study for Mid term Examination	1	20.00	20.00
Bireysel Çalışma / Self Study	14	3.00	42.00
Derse Katılım / Attending Lectures	14	2.00	28.00
Final Sınavı / Final Examination	1	2.00	2.00
Final Sınavı için Bireysel Çalışma / Individual Study for Final Examination	1	20.00	20.00
Toplam / Total:	32	49.00	114.00
Dersin AKTS Kredisi = Toplam İş Yüğü (Saat) / 25.00 (Saat/AKTS) = 114.00/25.00 = 4.56 ~ / Course ECTS Credit = Total Workload (Hour) / 25.00 (Hour / ECTS) = 114.00 / 25.00 = 4.56 ~			

PROGRAM VE ÖĞRENME ÇIKTISI / PROGRAM LEARNING OUTCOMES

Öğrenme Çıktıları / Learning Outcomes	Program Çıktıları / Program Outcomes																
	1.1.1	1.1.2	1.1.3	1.1.4	1.1.5	1.1.6	1.1.7	1.1.8	1.1.9	1.1.10	1.1.11	1.1.12	1.1.13	1.1.14	1.1.15	1.1.16	1.1.17
1.Temel çizim tekniklerini bilir ve renk oluşturup yönetir. / Knows the basic drawing techniques and creates and manages color.	5	5	4	4	5	4	5	5	5	4	4	4	5	5	5	4	5
2.Bilgisayar ortamında doku tasarlar. / Designs tissue in a computer environment.	5	5	4	4	5	4	5	5	5	4	4	4	5	5	5	4	5
3.Basit ve gelişmiş formları bilgisayar ortamında oluşturur. / Creates simple and advanced forms in a computer environment.	5	5	4	4	5	4	5	5	5	4	4	4	5	5	5	4	5
4.Model tasarımlarını vektörize eder. / Vectorizes Modell designs.	5	5	4	4	5	4	5	5	5	4	4	4	5	5	5	4	5
5.Çalışmalarını yazı kullanarak sunuma dönüştürür. / Converts your work into a presentation using text.	5	5	4	4	5	4	5	5	5	4	4	4	5	5	5	4	5

Katkı Düzeyi / Contribution Level : 1-Çok Düşük / Very low, 2-Düşük / Low, 3-Orta / Moderate, 4-Yüksek / High, 5-Çok Yüksek / Very high