

GENEL TANIM / GENERAL DESCRIPTION

Ders Adı / Course Name	Computer Aided Design in Interior Design III / Computer Aided Design in Interior Design III	
Ders Kodu / Course Code	OIMT272	
Ders Türü / Course Type		
Ders Seviyesi / Course Level	Associate / Associate	
Ders Akts Kredi / ECTS	6.00	
Haftalık Ders Saati (Kuramsal) / Course Hours For Week (Theoretical)	2.00	
Haftalık Uygulama Saati / Course Hours For Week (Objected)	2.00	
Haftalık Laboratuar Saati / Course Hours For Week (Laboratory)	0.00	
Dersin Verildiği Yıl / Year	2	
Öğretim Sistemi / Teaching System	Daytime Class / Daytime Class	
Eğitim Dili / Education Language	Turkish / Turkish	
Ön Koşulu Olan Ders(ler) / Precondition Courses		
Amacı / Purpose	Öğrencilerin teknik becerilerini bilgisayar programı üzerinden gerçekleştirebilmelerini sağlamak.	To enable students to realize their technical skills through a computer program.
İçeriği / Content	3DS Max Programının modelleme ve render bilgileri. Ders içeriğini dikkate alarak, derse hazırlık yapmak. Derste yapılan etkinliklere katılmak, Derste verilen sorumlulukları (Ödev, Proje, Tartışma, İlgili bölümlerin okunması vb.) yerine getirmek. katılmak, Derste verilen sorumlulukları (Ödev, Proje, Tartışma, İlgili bölümlerin okunması vb.) yerine getirmek.	Modeling and rendering information of 3DS Max Program. To prepare for the lesson by considering the course content. To participate in the activities in the course, to fulfill the responsibilities given in the course (Homework, Project, Discussion, Reading the relevant sections, etc.). To participate, to fulfill the responsibilities given in the course (Homework, Project, Discussion, Reading the relevant sections, etc.).
Önerilen Diğer Hususlar / Recommended Other Considerations	Herhangi bir farklı husus yoktur.	There is no different point.
Staj Durumu / Internship Status	Staj durumu Ön Lisans için 15 veya 30 iş günü olup veya staj projesi ile tamamlanmaktadır.	Internship status is 15 or 30 working days for Associate Degree or completed with an internship project.
Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar / Books / Materials / Recommended Reading	Öğretim Elemanı Ders Notları	Instructor Lecture Notes
Öğretim Üyesi (Üyeleri) / Faculty Member (Members)	Öğr. Gör. Hatice Kübra ATICI	

ÖĞRENME ÇIKTILARI / LEARNING OUTCOMES

1	Öğrenci, üç boyutlu modellemeyi render alarak gösterebilecektir.	Student will be able to demonstrate three dimensional modeling by rendering.
2	3Ds Max programında V-ray render alabilecektir.	Will be able to render V-ray in 3Ds Max program.
3	3Ds Max programında V-ray ışık ayarı yapabilecektir.	Will be able to adjust V-ray light in 3Ds Max program.
4	3Ds Max programında V-ray doku atayabilecektir.	Will be able to assign V-ray texture in 3Ds Max program.
5	3Ds Max programında V-ray malzeme atayabilecektir.	Will be able to assign V-ray material in 3Ds Max program.

HAFTALIK DERS İÇERİĞİ / DETAILED COURSE OUTLINE

Hafta / Week					
1	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Autocad çizim dosyalarının 3ds max e aktarılması ve düzenlenmesi	Proje çizimi.			
	Transferring and editing Autocad drawing files to 3ds max	Project drawing.			
2	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Editable poly, Turbo smooth, Mesh smooth vb. Katı model düzenleme komutları	Proje çizimi.			
	Editable poly, Turbo smooth, Mesh smooth etc. Solid model editing commands	Project drawing.			
3	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Editable poly, Turbo smooth, Mesh smooth vb. Katı model düzenleme komutları	Proje çizimi.			
	Editable poly, Turbo smooth, Mesh smooth etc. Solid model editing commands	Project drawing.			
4	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Malzeme editörü, malzeme türleri, kaplama türleri, obje giydirmeye giriş.	Proje çizimi.			
	Material editor, material types, overlay types, introduction to object wrapping.	Project drawing.			
5	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Malzeme editörü, malzeme türleri, kaplama türleri, obje giydirmeye giriş.	Proje çizimi.			
	Material editor, material types, overlay types, introduction to object wrapping	Project drawing.			

6	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Malzeme editörü, malzeme türleri, kaplama türleri, obje giydirmeye giriş.	Proje çizimi.			
	Material editor, material types, overlay types, introduction to object wrapping.	Project drawing.			
7	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Malzeme editörü, malzeme türleri, kaplama türleri, obje giydirmeye giriş.	Proje çizimi.			
	Material editor, material types, overlay types, introduction to object wrapping.	Project drawing.			
8	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	ARA SINAV HAFTASI	ARA SINAV HAFTASI			
	MIDTERM WEEK	MIDTERM WEEK			
9	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	V-ray render motoru ve malzemeleri	Proje çizimi.			
	V-ray rendering engine and materials	Project drawing.			
10	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	V-ray render motoru ve malzemeleri	Proje çizimi.			
	V-ray rendering engine and materials	Project drawing.			
11	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	3Ds Max programında modelleme yapılması ve V-ray render motoru ile render oluşturulması.	Proje çizimi.			
	Modeling in 3Ds Max program and rendering with V-ray rendering engine.	Project drawing.			

12	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	3Ds Max programında modelleme yapılması ve V-ray render motoru ile render oluşturulması.	Proje çizimi.			
	Modeling in 3Ds Max program and rendering with V-ray rendering engine.	Project drawing.			
13	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Animasyona giriş yapılması.	Proje çizimi.			
	Intro to animation.	Project drawing.			
14	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Animasyon oluşturulması.	Proje çizimi.			
	Creation of animation.	Project drawing.			
15	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	FİNAL SINAVI HAFTASI	FİNAL SINAVI HAFTASI			
	FINAL EXAM WEEK	FINAL EXAM WEEK			

DEĞERLENDİRME / EVALUATION

Yarıyıl (Yıl) İçi Etkinlikleri / Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		40

Yarıyıl (Yıl) Sonu Etkinlikleri / End Of Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Final Sınavı / Final Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		60

Etkinliklerinin Başarı Notuna Katkı Yüzdesi(%) Toplamı / Total Percentage of Contribution (%) to Success Grade:	100
Değerlendirme Tipi / Evaluation Type:	

İŞ YÜKÜ / WORKLOADS

Etkinlikler / Workloads	Sayı / Number	Süresi (Saat) / Duration (Hours)	Toplam İş Yüğü (Saat) / Total Work Load (Hour)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	1.00	1.00
Ara Sınav İçin Bireysel Çalışma / Individual Study for Mid term Examination	1	24.00	24.00
Derse Katılım / Attending Lectures	1	42.00	42.00
Final Sınavı / Final Examination	1	1.00	1.00
Final Sınavı için Bireysel Çalışma / Individual Study for Final Examination	1	36.00	36.00
Ödev Problemleri için Bireysel Çalışma / Individual Study for Homework Problems	1	16.00	16.00
Proje Hazırlama / Project Preparation	1	20.00	20.00
Toplam / Total:	7	140.00	140.00

PROGRAM VE ÖĞRENME ÇIKTISI / PROGRAM LEARNING OUTCOMES

Öğrenme Çıktıları / Learning Outcomes	Program Çıktıları / Program Outcomes														
	1.1.1	1.1.2	1.1.3	1.1.4	1.1.5	1.1.6	1.1.7	1.1.8	1.1.9	1.1.10	1.1.11	1.1.12	1.1.13	1.1.14	1.1.15
1.Öğrenci, üç boyutlu modellemeyi render alarak gösterebilecektir. / Student will be able to demonstrate three dimensional modeling by rendering.	4	4	5	5	4	5	2	1	2	5	1	5	5	1	1
2.3Ds Max programında V-ray render alabilecektir. / Will be able to render V-ray in 3Ds Max program.	4	4	5	5	3	5	1	1	2	5	1	5	5	1	1
3.3Ds Max programında V-ray ışık ayarı yapabilecektir. / Will be able to adjust V-ray light in 3Ds Max program.	4	4	5	5	3	5	1	1	2	5	1	5	5	1	1
4.3Ds Max programında V-ray doku atayabilecektir. / Will be able to assign V-ray texture in 3Ds Max program.	4	4	5	5	3	5	1	1	2	5	1	5	5	1	1
5.3Ds Max programında V-ray malzeme atayabilecektir. / Will be able to assign V-ray material in 3Ds Max program.	4	4	5	5	3	5	1	1	2	5	1	5	5	1	1

Katkı Düzeyi / Contribution Level : 1-Çok Düşük / Very low, 2-Düşük / Low, 3-Orta / Moderate, 4-Yüksek / High, 5-Çok Yüksek / Very high