

GENEL TANIM / GENERAL DESCRIPTION

Ders Adı / Course Name	Computer-Aided Clothing Design III / Computer-Aided Clothing Design III	
Ders Kodu / Course Code	OMOT256	
Ders Türü / Course Type		
Ders Seviyesi / Course Level	Associate / Associate	
Ders Akts Kredi / ECTS	4.00	
Haftalık Ders Saati (Kuramsal) / Course Hours For Week (Theoretical)	2.00	
Haftalık Uygulama Saati / Course Hours For Week (Objected)	1.00	
Haftalık Laboratuar Saati / Course Hours For Week (Laboratory)	0.00	
Dersin Verildiği Yıl / Year	2	
Öğretim Sistemi / Teaching System	Evening Class / Evening Class	
Eğitim Dili / Education Language	Turkish / Turkish	
Ön Koşulu Olan Ders(ler) / Precondition Courses	Derslerin ön koşulu bulunmamaktadır.	There are no prerequisites for the lessons.
Amacı / Purpose	Adobe Photoshop programını kullanarak koleksiyon tasarımları çizilebilir.	Drawing collection designs using the Adobe Photoshop program.
İçeriği / Content	Bu ders kapsamında Adobe photoshop ve Adobe Illustrator programlarını beraber kullanarak tasarım yapılabilir.Ve bu tasarımlar pafta haline getirilerek, mesleki teknik çizim yapabilecek, Siluet çizilebilecek,çizimler üzerinde dokulandırma ve renklendirme yapabilecek ve sunum dosyası hazırlayabileceklerdir.	This course geometric drawing commands, editing commands, coloring and can be used to save commands to perform professional technical drawing, texturing and coloring to make the drawings and will be able to prepare a presentation file with Adobe photoshop and Adobe Illustrator programs.
Önerilen Diğer Hususlar / Recommended Other Considerations		
Staj Durumu / Internship Status	30 iş günü olup veya staj projesi ile tamamlanmaktadır.	It takes 30 working days or is completed with an internship project.
Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar / Books / Materials / Recommended Reading	Vereker Frances, Centner Marianne - Fashion Designer's Handbook for Adobe Illustrator-Zeshu Takamura - Fashion Illustration Techniques: A Super Reference Book for Beginners : Robin Schneider - Adobe for fashion: illustrator cs6 Robert Hume- Fashion and Textile Design with Photoshop and Illustrator : Kevin Tallon - Digital Fashion Illustration with Photoshop and Illustrator Susan Lazear - Adobe Photoshop for Fashion Design	Vereker Frances, Centner Marianne - Fashion Designer's Handbook for Adobe Illustrator-Zeshu Takamura - Fashion Illustration Techniques: A Super Reference Book for Beginners : Robin Schneider - Adobe for fashion: illustrator cs6 Robert Hume- Fashion and Textile Design with Photoshop and Illustrator : Kevin Tallon - Digital Fashion Illustration with Photoshop and Illustrator Susan Lazear - Adobe Photoshop for Fashion Design
Öğretim Üyesi (Üyeleri) / Faculty Member (Members)	Öğretim Görevlisi Melike Mendi	

ÖĞRENME ÇIKTILARI / LEARNING OUTCOMES

1	Bilgisayar tasarımında programı sistemdeki fonksiyonlar ve sistemi oluşturan donanımlar hakkında bilgi sahibi olur.	Have information about the functions in the computer design program system and the hardware that make up the system.
2	Bilgisayar programında artistik çizim yapabilir.	Make professional artistic drawing in computer program
3	Bilgisayar programında dokulandırma ve renklendirme yapabilir.	Students can make texturing and colouring in computer program.

HAFTALIK DERS İÇERİĞİ / DETAILED COURSE OUTLINE

Hafta / Week					
1	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Geometrik Çizim Komutlarını Kullanmak				
	Using Geometric Drawing Commands				
2	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Düzenleme Komutlarını Kullanmak				
	Using Edit Commands				
3	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Renklendirme Komutlarını Kullanmak				
	Using Coloring Commands				
4	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Kaydetme Komutlarını Kullanma				
	Using Save Commands				
5	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Bilgisayarda İnsan Figürü Çizmek				
	Drawing A Human Figure On The Computer				

6	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Bilgisayarda İnsan Figürü Çizmek				
	Drawing A Human Figure On The Computer				
7	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Bilgisayarda İnsan Figürü Çizmek				
	Drawing A Human Figure On The Computer				
8	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Vize				
	Midterm Exam				
9	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Bilgisayarda Giysi İllüstrasyonu Yapmak				
	Making Clothes Illustrations On The Computer				
10	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Bilgisayarda Giysi İllüstrasyonu Yapmak				
	Making Clothes Illustrations On The Computer				
11	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Bilgisayarda Dokulandırma Ve Renklendirme				
	Texturing And Coloring On The Computer				

12	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Bilgisayarda Dokulandırma Ve Renklendirme				
	Texturing And Coloring On The Computer				
13	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Sunum Dosyası Hazırlamak				
	Prepare A Presentation File				
14	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
15	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Sunum Dosyası Hazırlamak				
	Prepare A Presentation File				
16	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Final Ve Genel Değerlendirme				
	Final And General Evaluation				

DEĞERLENDİRME / EVALUATION

Yarıyıl (Yıl) İçi Etkinlikleri / Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		40

Yarıyıl (Yıl) Sonu Etkinlikleri / End Of Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Final Sınavı / Final Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		60

Etkinliklerinin Başarı Notuna Katkı Yüzdesi(%) Toplamı / Total Percentage of Contribution (%) to Success Grade:	100
Değerlendirme Tipi / Evaluation Type:	

İŞ YÜKÜ / WORKLOADS

Etkinlikler / Workloads	Sayı / Number	Süresi (Saat) / Duration (Hours)	Toplam İş Yüğü (Saat) / Total Work Load (Hour)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	1.00	1.00
Ara Sınav İçin Bireysel Çalışma / Individual Study for Mid term Examination	1	18.00	18.00
Bireysel Çalışma / Self Study	1	25.00	25.00
Final Sınavı / Final Examination	1	1.00	1.00
Final Sınavı için Bireysel Çalışma / Individual Study for Final Examination	1	30.00	30.00
Uygulama/Pratik / Practice	1	25.00	25.00
Toplam / Total:	6	100.00	100.00
Dersin AKTS Kredisi = Toplam İş Yüğü (Saat) / 25.00 (Saat/AKTS) = 100.00/25.00 = 4.00 ~ 4.00 / Course ECTS Credit = Total Workload (Hour) / 25.00 (Hour / ECTS) = 100.00 / 25.00 = 4.00 ~ 4.00			

PROGRAM VE ÖĞRENME ÇIKTISI / PROGRAM LEARNING OUTCOMES

Öğrenme Çıktıları / Learning Outcomes	Program Çıktıları / Program Outcomes																
	1.1.1	1.1.2	1.1.3	1.1.4	1.1.5	1.1.6	1.1.7	1.1.8	1.1.9	1.1.10	1.1.11	1.1.12	1.1.13	1.1.14	1.1.15	1.1.16	1.1.17
1.Bilgisayar tasarımında programı sistemdeki fonksiyonlar ve sistemi oluşturan donanımlar hakkında bilgi sahibi olur. / Have information about the functions in the computer design program system and the hardware that make up the system.	5	5	5	4	4	4	5	5	5	4	4	4	5	5	5	4	5
2.Bilgisayar programında artistik çizim yapılabilir. / Make professional artistic drawing in computer program	5	5	5	4	4	4	5	5	5	4	4	4	5	5	5	4	5
3.Bilgisayar programında dokulandırma ve renklendirme yapılabilir. / Students can make texturing and colouring in computer program.	5	5	5	4	4	4	5	5	5	4	4	4	5	5	5	4	5

Katkı Düzeyi / Contribution Level : 1-Çok Düşük / Very low, 2-Düşük / Low, 3-Orta / Moderate, 4-Yüksek / High, 5-Çok Yüksek / Very high