

GENEL TANIM / GENERAL DESCRIPTION

Ders Adı / Course Name	Game and Movement Training / Game and Movement Training	
Ders Kodu / Course Code	OCGL275	
Ders Türü / Course Type		
Ders Seviyesi / Course Level	Associate / Associate	
Ders Akts Kredi / ECTS	5.00	
Haftalık Ders Saati (Kuramsal) / Course Hours For Week (Theoretical)	1.00	
Haftalık Uygulama Saati / Course Hours For Week (Objected)	2.00	
Haftalık Laboratuar Saati / Course Hours For Week (Laboratory)	0.00	
Dersin Verildiği Yıl / Year	2	
Öğretim Sistemi / Teaching System	Daytime Class / Daytime Class	
Eğitim Dili / Education Language	Turkish / Turkish	
Ön Koşulu Olan Ders(ler) / Precondition Courses		
Amacı / Purpose	Bu ders boyunca öğrenciler, oyunun tanımını ve önemini, oyunun (sosyal, duygusal, psikomotor, fiziksel, bilişsel, dil, kişilik, ahlak ve cinsel) gelişim alanlarına olan etkileri, oyun evreleri ve oyun çeşitleri, oyun yerleri, çeşitli oyun araç ve gereçleri, Oyun öğretiminin genel ilkeleri, Oyun gelişimi ile ilgili teoriler, Özel gereksinimli çocuklar hasta ve hastanede yatan çocuklar için oyun ve oyuncaklar, çocukların tanı ve tedavisinde oyun terapisi hakkında genel bilgileri öğrenmektedirler.	During this course, students will learn the definition and importance of the game, the effects of the game (social, emotional, psychomotor, physical, cognitive, language, personality, moral and sexual) development areas, game stages and game types, playgrounds, various game tools and equipment, They learn general principles of play teaching, theories about play development, games and toys for sick and hospitalized children, play therapy in the diagnosis and treatment of children.
İçeriği / Content	Oyunun tarihsel gelişimi ve oyun kuramları, oyun ile ilgili temel kavramlar, erken çocukluk döneminde oyun ve çocuğun gelişiminde bağlı oyun aşamaları, oyun kuramları, oyun etkinlik uygulamaları	Historical development of play and game theories, basic concepts of play, play in early childhood and the stages of play in child development, play theories, play activity practices
Önerilen Diğer Hususlar / Recommended Other Considerations		
Staj Durumu / Internship Status		
Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar / Books / Materials / Recommended Reading		
Öğretim Üyesi (Üyeleri) / Faculty Member (Members)	Öğr. Gör. Nagehan TANYELİ	

ÖĞRENME ÇIKTILARI / LEARNING OUTCOMES

1	Oyun tanımı ve özelliklerini açıklar	Explains game definition and features
2	Oyunun okul öncesi çocuğun gelişimine etkisini ifade eder	Express the effect of the game on the development of the preschool child.
3	Oyunla ilgili kuramsal yaklaşımları anlar.	Understands the theoretical approaches about the game.
4	Oyun evrelerini ve çeşitlerini tanımlar.	Defines game phases and types.
5	Okul öncesi eğitimde oyun etkinliklerinin uygulanması ile ilgili aşamaları açıklar.	Explains the stages related to the implementation of game activities in preschool education.
6	Okul öncesi eğitimde uygulanacak oyun etkinliğini planlar	Plans the game activity to be applied in pre-school education

HAFTALIK DERS İÇERİĞİ / DETAILED COURSE OUTLINE

Hafta / Week					
1	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun nedir ? Oyunun okul öncesi dönem çocuğu için önemi				
	What is the game? The importance of the game for the preschool child				
2	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Okul öncesi dönemde oyun gelişimi				
	Game development in the preschool period				
3	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyunun çocuğun gelişimine etkisi				
	The effect of the game on the development of the child				
4	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun türleri				
	Game genres				
5	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun ortamları, oyun etkinliklerinin planlanması				
	Game environments, planning game activities				

6	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun kuramları-Oyun için gerekli malzemeler, araçlar				
	Game theories-Materials and tools required for the game				
7	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	ARA SINAV				
	MIDTERM				
8	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun oynatırken dikkat edilmesi gereken noktalar				
	Points to consider while playing the game				
9	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun Plan Uygulamaları				
	Game Plan Applications				
10	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun Plan Uygulamaları				
	Game Plan Applications				
11	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun Plan Uygulamaları				
	Game Plan Applications				

12	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun Plan Uygulamaları				
	Game Plan Applications				
13	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun Plan Uygulamaları				
	Game Plan Applications				
14	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun Plan Uygulamaları				
	Game Plan Applications				
15	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	FİNAL				
	FINAL				

DEĞERLENDİRME / EVALUATION

Yarıyıl (Yıl) İçi Etkinlikleri / Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		40
Yarıyıl (Yıl) Sonu Etkinlikleri / End Of Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Final Sınavı / Final Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		60
Etkinliklerinin Başarı Notuna Katkı Yüzdesi(%) Toplamı / Total Percentage of Contribution (%) to Success Grade:		100
Değerlendirme Tipi / Evaluation Type:		

İŞ YÜKÜ / WORKLOADS

Etkinlikler / Workloads	Sayı / Number	Süresi (Saat) / Duration (Hours)	Toplam İş Yüğü (Saat) / Total Work Load (Hour)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	2.00	2.00
Beyin Fırtınası / Brain Storming	2	2.00	4.00
Bireysel Çalışma / Self Study	5	2.00	10.00
Ev Ödevi / Homework	3	5.00	15.00
Final Sınavı / Final Examination	1	1.00	1.00
Final Sınavı için Bireysel Çalışma / Individual Study for Final Examination	5	5.00	25.00
Gösterme / Demonstration	1	1.00	1.00
Gözlem / Observation	5	1.00	5.00
Proje Sunma / Project Presentation	5	10.00	50.00
Uygulama/Pratik / Practice	1	10.00	10.00
Toplam / Total:	29	39.00	123.00
Dersin AKTS Kredisi = Toplam İş Yüğü (Saat) / 25.00 (Saat/AKTS) = 123.00/25.00 = 4.92 ~ / Course ECTS Credit = Total Workload (Hour) / 25.00 (Hour / ECTS) = 123.00 / 25.00 = 4.92 ~			

PROGRAM VE ÖĞRENME ÇIKTISI / PROGRAM LEARNING OUTCOMES

Öğrenme Çıktıları / Learning Outcomes	Program Çıktıları / Program Outcomes																				
	1.1.1	1.1.2	1.1.3	1.1.4	1.1.5	1.1.6	1.1.7	1.1.8	1.1.9	1.1.10	1.1.11	1.1.12	1.1.13	1.1.14	1.1.15	1.1.16	1.1.17	1.1.18	1.1.19	1.1.20	1.1.21
1.Oyun tanımı ve özelliklerini açıklar / Explains game definition and features	3	4	2	2	4	3	2	3	3	3	3	2	2	3	3	2	2	3	2	3	3
2.Oyunun okul öncesi çocuğun gelişimine etkisini ifade eder / Express the effect of the game on the development of the preschool child.	3	3	3	3	4	3	2	3	3	3	3	2	3	3	3	2	3	4	2	3	3
3.Oyunla ilgili kuramsal yaklaşımları anlar. / Understands the theoretical approaches about the game.	4	4	3	3	4	3	2	3	3	3	3	3	2	3	3	3	2	3	2	3	3
4.Oyun evrelerini ve çeşitlerini tanımlar. / Defines game phases and types.	4	3	3	3	4	4	2	3	3	3	3	2	2	3	3	2	2	3	2	3	3
5.Okul öncesi eğitimde oyun etkinliklerinin uygulanması ile ilgili aşamaları açıklar. / Explains the stages related to the implementation of game activities in preschool education.	3	4	3	4	4	3	2	3	3	3	4	3	3	3	3	3	2	3	2	3	3
6.Okul öncesi eğitimde uygulanacak oyun etkinliğini planlar / Plans the game activity to be applied in pre-school education	3	4	3	4	4	3	2	3	4	3	4	4	3	3	4	3	3	4	2	3	4

Katkı Düzeyi / Contribution Level : 1-Çok Düşük / Very low, 2-Düşük / Low, 3-Orta / Moderate, 4-Yüksek / High, 5-Çok Yüksek / Very high